



H. AYUNTAMIENTO DE  
**CAMERINO  
Z. MENDOZA**  
2022-2025

REGIDURÍA III  
MENDOZA

*[Firma]*

19 MAR 2024

**RECIBIDO**

H. AYUNTAMIENTO 2022 - 2025



Camerino Z. Mendoza, Ver., a 19 de marzo de 2024.

**HONORABLE CABILDO.  
PRESENTE.-**

Por instrucciones del **C. Héctor Rodríguez Cortés, Presidente Municipal Constitucional** y con fundamento en el Artículo 36 fracción I de la Ley Orgánica del Municipio Libre del Estado de Veracruz de Ignacio de la Llave, tengo a bien convocarle a la Sesión Ordinaria de Cabildo, marcada bajo el número 15, de fecha 21 de marzo de 2024, en punto de las 14:55 hrs. Misma que tendrá lugar en la Sala de Cabildos de este Palacio Municipal, bajo el siguiente Orden del Día:

- PRIMERO.- LISTA DE ASISTENCIA.-----
- SEGUNDO.- DECLARACIÓN DE QUORUM LEGAL.-----
- TERCERO.- LECTURA Y APROBACIÓN DEL ORDEN DEL DÍA.-----
- CUARTO.- LECTURA Y EN SU CASO APROBACIÓN, DE LA ACTA DE CABILDO CORRESPONDIENTE A LA SESIÓN ORDINARIA MARCADA CON EL NÚMERO 14, DE FECHA 21 DE MARZO DE DOS MIL VEINTICUATRO.-----
- QUINTO.- PRESENTACIÓN, ANÁLISIS Y EN SU CASO APROBACIÓN DEL PROGRAMA GENERAL DE INVERSIÓN 2024, DEL FONDO DE APORTACIONES PARA EL FORTALECIMIENTO DE LOS MUNICIPIOS Y DEMARCACIONES TERRITORIALES DEL DISTRITO FEDERAL (FORTAMUN-DF).-----
- SEXTO.- ASUNTOS GENERALES.-----
- SÉPTIMO.- CLAUSURA. -----

Sin más por el momento, me reitero a sus órdenes.

**RECIBIDO**  
19 MAR 2024  
11:40  
*[Firma]*

REGIDURÍA III  
MENDOZA

PRESENCIA  
19 MAR 2024  
11:35 hrs.  
*[Firma]*  
Andrea

ATENTAMENTE  
"Sufragio Efectivo. No Reelección"  
**SECRETARÍA**  
LIC. GUSTAVO SÁNCHEZ ORTIZ.  
SECRETARIO DEL H. AYUNTAMIENTO

H. AYUNTAMIENTO DE  
**CAMERINO  
Z. MENDOZA**  
2022-2025

19 MAR. 2024  
**RECIBIDO**  
*[Firma]*

Recibi 11:50  
*[Firma]*  
Rubén Rodríguez  
Presidente Municipal Constitucional  
de Camerino Z. Mendoza  
2022 - 2026

C.C.P.- C. Héctor Rodríguez Cortés.- Presidente Municipal Constitucional.- Para su superior conocimiento.  
C.C.P.- Archivo.

19 MAR. 2024

REGIDURÍA I  
**RECIBIDO**