



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
2026 - 2029
CAMERINO Z. MENDOZA, VER.

26 FEB. 2026

RECIBIDO
REGIDURIA II

H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
2026 - 2029
CAMERINO Z. MENDOZA, VER.

26 FEB. 2026

RECIBIDO
PRESIDENCIA

Camerino Z. Mendoza, Ver., a 26 de febrero de 2026.

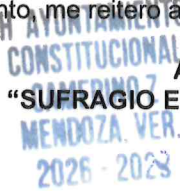
13:44 hrs.
Dr. Andrea

**HONORABLE CABILDO.
PRESENTE.-**

Por instrucciones del **C. Gustavo Sánchez Ortíz, Presidente Municipal Constitucional**, y con fundamento en el Artículo 36 fracción I de la Ley Orgánica del Municipio Libre del Estado de Veracruz de Ignacio de la Llave, tengo a bien convocarle a la Sesión Extraordinaria de Cabildo, marcada bajo el número 04, de fecha 27 de febrero de 2026, en punto de las 15:20 hrs. misma que tendrá lugar en la Sala de Cabildo de este Palacio Municipal, bajo el siguiente Orden del Día:

- PRIMERO. - LISTA DE ASISTENCIA. -----
- SEGUNDO.- VERIFICACIÓN DEL QUORUM LEGAL. -----
- TERCERO.- LECTURA Y APROBACIÓN DEL ORDEN DEL DÍA. -----
- CUARTO. - PRESENTACIÓN, ANÁLISIS Y EN SU CASO APROBACIÓN DEL ACTA DE CABILDO DE LA SESIÓN EXTRAORDINARIA 03 DE FECHA DIECINUEVE DE FEBRERO DE DOS MIL VEINTISÉIS.-----
- QUINTO.- PRESENTACIÓN, ANÁLISIS Y EN SU CASO APROBACIÓN DE LA PROPUESTA PARA AUTORIZAR LA PRÓRROGA DEL DESCUENTO DEL IMPUESTO PREDIAL 2026, DURANTE EL MES DE MARZO DE DOS MIL VEINTISÉIS.-----
- SEXTO.- ASUNTOS GENERALES. -----
- SEPTIMO.- CLAUSURA. -----

Sin más por el momento, me reitero a sus órdenes.



ATENTAMENTE
"SUFRAGIO EFECTIVO, NO REELECCIÓN"

C. LUIS KAFIR PALMA RAMÍREZ
SECRETARIO DEL H. AYUNTAMIENTO



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
2026 - 2029
CAMERINO Z. MENDOZA, VER.

13:43 hrs
26 FEB. 2026

RECIBIDO
SINDICATURA



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
2026 - 2029
CAMERINO Z. MENDOZA, VER.

26 FEB. 2026

RECIBIDO
REGIDURIA III

04:42 pm.



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
2026 - 2029
CAMERINO Z. MENDOZA, VER.

26 FEB. 2026

RECIBIDO
REGIDURIA I

13:10

Abel

C.C.P.- C. Gustavo Sánchez Ortíz. - Presidente Municipal Constitucional. - Para su superior conocimiento.
C.C.P.- Archivo.

